

## D.4 Lisäohje Games-tulosten lähettämisestä

### Yleistä

Games- pelilajien tulosten lähetyksessä toimitaan ohjeen D.4 "Agilitykilpailujen tulosten lähettämisohje" mukaisesti. Kohdan 3.2 osalta toimitaan tämän ohjeen määräämällä tavalla.

### Snooker

*Kilpailun tulostiedostosta tulee ilmetä seuraavat tiedot kaikista kilpailuun osallistuneista:*

**1. Kilpailun tunniste**

SAGIn sähköisessä kilpailujen anomisjärjestelmässä muodostunut ID-numero (esim. 11)

**2. Kilpailun kokoluokka**

kokoluokka kirjaimena (xS, S, M, sL tai L)

**3. Kilpailun tasoluokka**

tasoluokka (Aloittelevat, Kilpailevat tai Edistyneet)

**4. Kilpailun ihanneaika**

ihanneaika sekunteina (esim. 55)

**5. Kilpailun tuomari**

tuomarin etu- ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esimerkiksi MIA LAAMANEN)

**6. Koiran sijoitus**

sijoitus kilpailussa numerona (esim. 1).

**7. Koiran kutsumanimi**

kutsumanimi isoilla kirjaimilla (esim. WIN)

**8. Koiran rotulyhenne**

rotulyhenne isoilla kirjaimilla (esim. BORCOL) Suomen Agilityliiton lyhennelistan mukaisesti

**9. Koiran rotukoodi**

Suomen Kennelliiton rotukoodi numerona (esim. 297)

**10. Koiran virallinen nimi**

virallinen nimi isoilla kirjaimilla (esim. KVARKIN ARWEN)

**11. Koiran rekisteritunnus**

rekisteritunnus etuliitteineen (esim. ER24627/05)

**12. Koiran sukupuoli**

sukupuoli isoilla kirjaimilla (UROS tai NARTTU)

**13. Koiran omistaja**

omistajan/omistajien etu- ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esim. MARIA PURUSKAINEN)

**14. Ohjaajan nimi**

ynsi ohjaajan etunimi (kutsumanimi) ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esim. MARIA PURUSKAINEN)

**15. Ohjaajan lisenssinumero**

ohjaajan lisenssinumero = Sportti-ID numeroina (esim. 123456789). Ulkomaalaisena kilpailevan lisenssinumeroksi kirjataan nolla (0).

#### **16. Ohjaajan edustama seura**

seuran nimen lyhenne (esim. ATD) Suomen Agilityliiton lyhennelistan mukaisesti. Ulkomaalaisen kilpailijan seuraksi kirjataan kilpailuoikeuden mukaisen maan (standardoitu, ISO 3166) kolmikirjaiminen kansallistunnus suluissa.

#### **17. Suoritus aika**

aika sekunteina (esim. 43,32). Jos tulos on HYL, KESK tai POISSA merkitse viiva (-)

#### **18. Pisteet**

pisteet numerona (esim. 25).

Jos suoritus on hylätty, merkitse HYL, jos suoritus on keskeytetty, merkitse KESK, jos koirakko on poissa tai lähtölupa on evätty, merkitse POIS/POISSA.

#### **19. TYHJÄ**

#### **20. Myönnetyt luokanvaihto- ja valioitumistulokset**

Ei käytössä, varattu myöhempiä merkintöjä varten.

#### **21. Luokan alkamisaika**

kellonaika (esim. 10:30)

#### **22.-33. TYHJÄ**

#### **34. Vastaava koetoimitsija**

vastaavan koetoimitsijan etu- ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esimerkiksi MATTI VEKOTIN)

#### **35. Vastaavan koetoimitsijan kennelliiton jäsennumero**

vastaavan koetoimitsijan kennelliiton jäsennumero (123456)

## **Gamblers**

*Kilpailun tulostiedostosta tulee ilmetä seuraavat tiedot kaikista kilpailuun osallistuneista:*

#### **1. Kilpailun tunniste**

SAGIn sähköisessä kilpailujen anomisjärjestelmässä muodostunut ID-numero (esim. 11)

#### **2. Kilpailun kokoluokka**

kokoluokka kirjaimena (xS, S, M, sL tai L)

#### **3. Kilpailun tasoluokka**

tasoluokka (Aloittelevat, Kilpailevat tai Edistyneet)

#### **4. Kilpailun ihanneaika**

ihanneaika, eli alkuosan ja loppuosan yhteisaika sekunteina (esim. 55).

#### **5. Kilpailun tuomari**

tuomarin etu- ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esimerkiksi MIA LAAMANEN)

#### **6. Koiran sijoitus**

sijoitus kilpailussa numerona (esim. 1).

#### **7. Koiran kutsumanimi**

kutsumanimi isoilla kirjaimilla (esim. WIN)

#### **8. Koiran rotulyhenne**

rotulyhenne isoilla kirjaimilla (esim. BORCOL) Suomen Agilityliiton lyhennelistan mukaisesti

#### **9. Koiran rotukoodi**

Suomen Kennelliiton rotukoodi numerona (esim. 297)

**10. Koiran virallinen nimi**

virallinen nimi isoilla kirjaimilla (esim. KVARKIN ARWEN)

**11. Koiran rekisteritunnus**

rekisteritunnus etuliitteineen (esim. ER24627/05)

**12. Koiran sukupuoli**

sukupuoli isoilla kirjaimilla (UROS tai NARTTU)

**13. Koiran omistaja**

omistajan/omistajien etu- ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esim. MARIA PURUSKAINEN)

**14. Ohjaajan nimi**

yksi ohjaajan etunimi (kutsumanimi) ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esim. MARIA PURUSKAINEN)

**15. Ohjaajan lisenssinumero**

ohjaajan lisenssinumero = Sportti-ID numeroina (esim. 123456789). Ulkomaalaisena kilpailevan lisenssinumeroksi kirjataan nolla (0).

**16. Ohjaajan edustama seura**

seuran nimen lyhenne (esim. ATD) Suomen Agilityliiton lyhennelistan mukaisesti. Ulkomaalaisen kilpailijan seuraksi kirjataan kilpailuoikeuden mukaisen maan (standardoitu, ISO 3166) kolmikirjaiminen kansallistunnus suluissa.

**17. Suoritus aika**

Aika sekunteina (esim. 43,32). Jos tulos on HYL, KESK tai POISSA merkitse viiva (-)

**18. Alkuosan pisteet**

Pisteet numerona (esim. 13). Jos tulos on HYL, KESK tai POISSA merkitse viiva (-)

**19. Kokonaispisteet**

yhteenlaskettu alkuosan- ja loppuosan pisteet numeroina (esim. 44,32).

Jos suoritus on hylätty, merkitse HYL, jos suoritus on keskeytetty, merkitse KESK, jos koirakko on poissa tai lähtölupa on evätty, merkitse POIS/POISSA

**20. Myönnetyt luokanvaihto- ja valioitumistulokset**

Ei käytössä, varattu myöhempiä merkintöjä varten.

**21. Luokan alkamisaika**

kellonaika (esim. 10:30)

**22.-33. TYHJÄ**

**34. Vastaava koetoimitsija**

vastaavan koetoimitsijan etu- ja sukunimi isoilla kirjaimilla (esimerkiksi MATTI VEKOTIN)

**35. Vastaavan koetoimitsijan kennelliiton jäsennumero**

vastaavan koetoimitsijan kennelliiton jäsennumero (123456)